

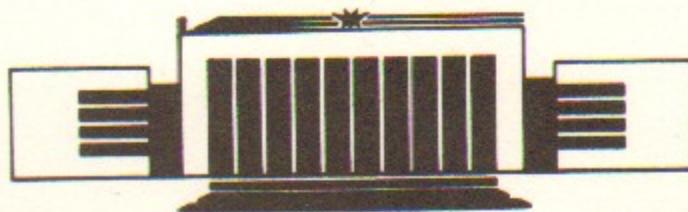


ИНСТИТУТ ЯДЕРНОЙ ФИЗИКИ  
им. Г.И. Будкера СО РАН

А.А. Король

АРХИВ  
ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНЫХ ДАННЫХ

ИЯФ 94-62



НОВОСИБИРСК

## Архив экспериментальных данных<sup>1</sup>

A.A. Король

Институт ядерной физики  
Новосибирск, 630090

## **Аннотация**

Разработан комплекс программ "Архив экспериментальных данных" ("ART"), предоставляющий пользователям удобный доступ к экспериментальной информации, которая хранится в файлах на магнитных лентах. Для уменьшения числа обращения к магнитным лентам используется дисковый буфер. При поиске файлов используется система подкаталогов, поддерживаемая ART аналогичная директориям в файловой системе VAX/VMS. В работе описана общая структура "ART" и приведено полное руководство пользователя.

©Институт ядерной физики им. Г.И. Будкера

<sup>1</sup>Работа выполнена при финансовой поддержке Российского фонда фундаментальных исследований (код проекта 93-02-3295)

# Часть I

## Общее описание

## 1 Введение

При получении и обработке экспериментальных данных в физике высоких энергий приходится иметь дело с большими объемами информации. Это касается как отдельных файлов, так и их суммарного объема. Типичные величины в этой области — сотни гигабайт на эксперимент.

Естественно, хранятся такие данные на внешних носителях большой емкости, из которых наибольшее распространение получили магнитные ленты (далее в тексте просто "ленты"). Однако, при непосредственном использовании лент возникают некоторые неудобства, связанные с тем, что ленты — это носители информации с принципиально последовательным доступом

- пользователь должен сам следить за местонахождением файла;
  - файлы на лентах имеют ограниченные возможности логической группировки;
  - информация о файлах (размер, формат и т. п.) может быть получена только после обмена с лентой (иногда это довольно долго);

- отсутствует возможность изменять межпользовательскую защиту.

Для более удобной работы с магнитными лентами разработан комплекс программ “Архив экспериментальных данных” (далее в тексте будет называться “архив” или “ART”). Архив предоставляет пользователю среду, которая включает:

- иерархическую систему каталогов;
- двухуровневую защиту (по схеме группа-пользователь);
- быстрый доступ к информации о файлах и лентах;
- асинхронное выполнение запросов на чтение-запись в архиве;
- хранение на диске в течение некоторого времени прочитанных с лент или записанных на ленту файлов (это позволяет уменьшить количество постановок лент и ускорить выполнение запросов);
- возможность ограниченного вмешательства пользователя в процесс выбора лент для сохранения файлов.

Архив разрабатывался для использования в эксперименте СНД на ВЭПП-2М [7] и, возможно, КЕДР на ВЭПП-4М [8], но может быть применен для поддержки системы файлов на лентах в других областях.

При разработке архива учитывался опыт разработки и эксплуатации аналогичной системы, работавшей в ИЯФ на ЕС-1040 [1],[2].

## 2 Компоненты системы

### 2.1 Процессы и база данных

Архив представляет собой комплекс из двух типов программ (см рис.1)

**Программа-сервер**. Эта программа запускается в единственном числе как самостоятельный процесс. В ее функции входит прием запросов от пользователей, обслуживание базы данных архива, дискового пула и запуск процессов обмена с лентами.

**Программа-клиент**, которую запускает пользователь. Это может быть либо специальная программа командного интерфейса, либо программа пользователя, использующая программный интерфейс.

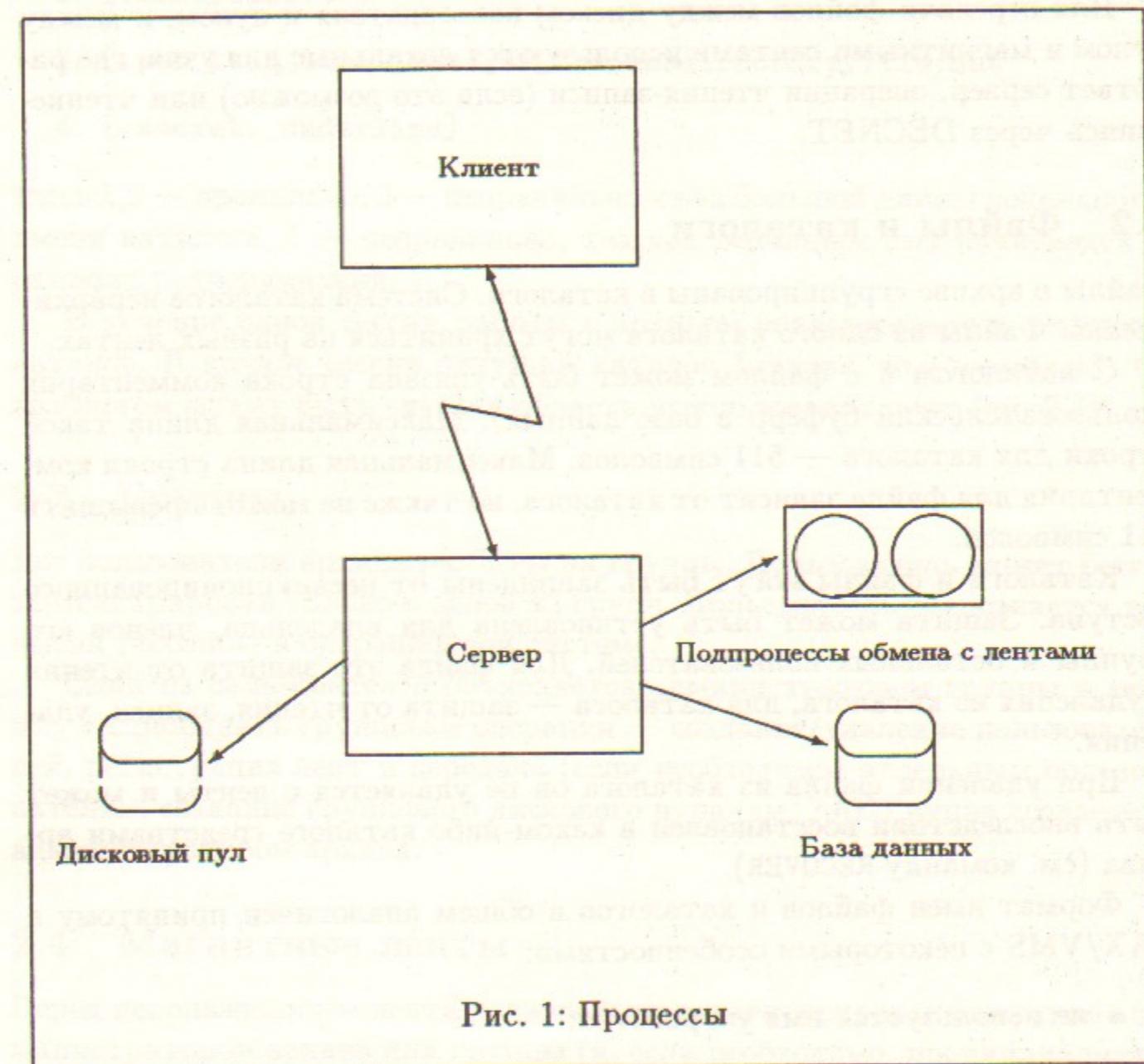


Рис. 1: Процессы

Программы взаимодействуют между собой через сеть DECNET (с использованием пакета RPC, разработанного в CERN [4].

В качестве базы данных используются текстовые файлы для хранения информации об элементах архива и файловая система операционной системы для представления дерева подкаталогов. Это позволило упростить процедуру восстановления после сбоев и улучшило переносимость.

Для передачи файлов между диском пользователя и пулом, и между пулом и магнитными лентами используются локальные для узла, где работает сервер, операции чтения-записи (если это возможно) или чтение-запись через DECNET.

## 2.2 Файлы и каталоги

Файлы в архиве сгруппированы в каталоги. Система каталогов иерархическая. Файлы из одного каталога могут храниться на разных лентах.

С каталогом и с файлом может быть связана строка комментария (пользовательский буферр в базе данных). Максимальная длина такой строки для каталога — 511 символов. Максимальная длина строки комментария для файла зависит от каталога, но также не может превышать 511 символов.

Каталоги и файлы могут быть защищены от несанкционированного доступа. Защита может быть установлена для владельца, членов его группы и остальных пользователей. Для файла это защита от чтения и удаления из каталога, для каталога — защита от чтения, записи, удаления.

При удалении файла из каталога он не удаляется с ленты и может быть впоследствии восстановлен в каком-либо каталоге средствами архива (см. команду RECOVER).

Формат имен файлов и каталогов в общем аналогичен принятому в VAX/VMS с некоторыми особенностями:

- не используется имя устройства;
- запрещается использовать локальные имена, начинающиеся с символа “\_”;
- максимальная длина имени файла — 17 символов, а локального имени подкаталога — 14 символов.

Полная длина имени файла/каталога не должна превышать 255 символов.

Пример:

1. [my\_group.i\_am subdir]
2. [.data]file.evt
3. [.too\_long\_local\_name\_of\_the\_subdirectory]file.dat
4. [.secret.\_underline]

здесь 1,2 — правильно, 3 — неправильно из-за большой длины локального имени каталога, 4 — неправильно, так как локальное имя начинается с символа подчеркивания.

В течение одной сессии работы с архивом поддерживается текущий каталог. В начале сессии текущий каталог [группа.пользователь]. С каталогом может быть связана область использования лент (см. 2.5).

## 2.3 Группы

Все пользователи архива разбиты на группы. Пользователь может быть зарегистрирован только в одной из групп. Пользователь распознается по имени (account) в операционной системе.

Один из пользователей объявляется администратором группы и может запрашивать групповые операции — создание/удаление пользователей, регистрация лент и передача (если необходимо) отдельным пользователям, создание группового дискового пула (см. 2.6). Группа создается администратором архива.

## 2.4 Магнитные ленты

Перед использованием лента должна быть зарегистрирована в архиве администратором архива или группы (и, если необходимо, проинициализирована системными средствами). В настоящее время архив обрабатывает только ленты в формате ANSI (X3.27-1978).

Имя ленты должно быть уникальным для архива и совпадать с меткой ленты, заданной при инициализации. Имена лент представляют собой комбинацию из не более чем 6 символов, которыми могут быть:

- большие латинские буквы (“A” – “Z”),

- цифры ("0" – "9"),
- символ "-".

Магнитная лента может быть закрыта для записи или передана в резерв области использования лент (см. 2.5). Магнитная лента может быть полностью или частично пересканирована (это полезно, если на нее записывались файлы вне архива). Магнитная лента приписывается к какому-либо месту хранения лент (см. 2.7).

## 2.5 Область использования лент (SHIELD)

При записи файла в какой-либо каталог архива необходимо определить, на какую ленту будет копироваться его содержимое. Часто желательно, чтобы логически взаимосвязанные и/или однородные по своим параметрам (размер и т.п.) файлы записывались в отдельное подмножество лент. Для этого создается "область использования лент" и связывается с каким-либо каталогом. После этого при записи всех файлов в этот каталог и его подкаталоги, будут использоваться только ленты, связанные с этой "областью использования лент". При этом можно также указать, как будет формироваться подмножество лент — из локального резерва, либо ленты будут запрашиваться по мере необходимости из резерва пользователя/группы/архива в целом. Рабочее название области использования лент в реализации для VAX/VMS — "SHIELD" ("экран") связано с тем, что она как бы экранирует ленты объемлющей области использования лент от файлов, которые записываются в подкаталоги.

## 2.6 Дисковый пул (POOL)

Для того, чтобы отвязать работу архива от ожидания обмена с лентой, сэкономить количество обращений к ленте, сэкономить индивидуальное дисковое пространство при эпизодическом использовании файлов архива, ускорить доступ к часто используемым файлам (кэширование), вводится возможность организации промежуточного дискового пространства (пула).

При запросе на запись файла с диска пользователя в архив, файл копируется в пул, и управление возвращается пользователю. При чтении файла есть два режима:

**чтение на диск пользователя** — файл копируется с ленты в пул (если его там еще нет) и сразу же копируется на диск пользователя;

**чтение только в пул** — файл копируется с ленты в пул (если его там еще нет). После этого можно или переписать его на диск пользователя или получить имя файла в пуле.

**Замечание:** Имя файла в пule не имеет отношения к имени файла в архиве и формируется из имени директории, отведенной для пула, имени ленты и номера файла на ленте. Этим именем можно воспользоваться, чтобы открыть файл в пule для чтения системными и/или языковыми средствами.

Пул может создаваться для каждой группы в отдельности и для архива в целом (далее он будет называться общим пулом). При создании пула задается директория, где будут находиться файлы, его размер и способ использования. Может быть создан только один общий пул и по одному пулу на каждую группу. Должен быть прозрачный доступ (локально, DFS, NFS, DECNET ...) к директории для пула с узла, где работает программа архива. Могут быть разные способы использования пула

- пул используется любым пользователем при обмене с лентами, владельцы которых являются владельцами пула или владельцами пула при обмене с остальными лентами;
- пул используется при запросе обмена с лентами, только владельцами пула.

То есть, если владельцы ленты являются владельцами пула, для которого задан первый способ использования, обмен будет идти через этот пул, во всех остальных случаях — через пул пользователя. Для группового пула владельцами считаются члены группы, для общего пула — члены групп, не имеющих собственного пула.

Если пул переполнен, часть файлов в пule удаляется. Стратегия выбора удаляемых файлов следующая:

**Для системного пула** — удаляется файл с самой старой датой последнего использования, с самым большим размером файла (при одинаковой дате)

**Для группового пула** — вводятся квоты для пользователей группы,

для каждого файла в пуле находится число

$$W = \begin{cases} \frac{W_0}{2} \left( \frac{S}{Q} + \frac{D}{D+7} \right) & \text{если } S \leq Q \\ W_0 + \frac{W_0}{2} \left( \frac{S}{Q} + \frac{D}{D+7} \right) & \text{если } S > Q \end{cases}$$

где

$W_0$  — некоторая заранее выбранная константа

$S$  — суммарный размер занятого пользователем в пуле пространства

$Q$  — квота, приписанная пользователю

$D$  — количество дней, прошедших с даты последнего использования

Первыми удаляются файлы, у которых это число наибольшее.  $S$  будет увеличен, когда пользователь прочитает файл, размер которого еще(уже) не отнесен на чью-нибудь квоту (в частности, файла нет в пуле, а есть только на ленте).  $S$  будет уменьшен, если файл будет вытеснен из пула, или пользователь явно освободит файл (команда FREE или процедура art\_pfree). Свободные файлы вытесняются из пула в первую очередь.

## 2.7 Место хранения лент (PLACE)

Магнитофоны на разных узлах могут быть расположены достаточно далеко друг от друга и от мест, где хранятся ленты. В то же время какие-то магнитофоны могут быть сгруппированы где-то в одном месте (например, зал ВЦ).

Чтобы упростить использование магнитофонов на разных узлах, но расположенных в каком-то одном месте, каждая лента приписывается к какому-нибудь месту хранения лент (далее просто "место"). С этим "местом" связываются магнитофоны.

Ленты приписанные к какому-нибудь "месту" будут читаться/писаться на магнитофонах связанных именно с этим "местом", а не с каким-то узлом сети. Один магнитон может быть связан с несколькими "местами". Можно также задать сообщение, которое будет послано оператору (например, для того, чтобы напомнить ему, где что лежит).

Создание, удаление и изменение параметров "мест" — задача администратора архива.

## 2.8 Доступ к архиву

Доступ к архиву может быть программный или из командной строки

**Программный доступ** Из программы доступны функции:

- передать файл в архив;
- получить файл из архива (с ожиданием и без);
- прочитать файл из архива в пул и получить имя файла в пуле (с ожиданием и без);
- создать подкаталог;
- получить параметры файла или подкаталога;
- изменить параметры файла или подкаталога;
- получить список имен файлов в подкаталоге.

Программный доступ реализован в виде набора фортрановских функций. В реализации для VAX/VMS функции собраны в разделяемую библиотеку.

**Доступ из командной строки** Из командной строки (см. 5) пользователю доступны операции

- с каталогами:
  - создать,
  - удалить,
  - просмотреть,
  - изменить параметры,
- с файлами:
  - записать в архив,
  - прочитать из архива,
  - удалить из каталога,
  - переименовать/переместить в другой каталог,
  - изменить параметры;

- с лентами:

- просмотреть содержимое,
- получить/изменить параметры,
- закрыть для записи,
- связать с областью использования лент;

- с областью использования лент:

- создать,
- удалить,
- получить/изменить параметры.

Администратору группы дополнительно доступны операции

- с пользователем;
- с лентами;
- с групповым дисковым пулом.

Администратору архива доступны операции

- с группами;
- с лентами;
- с общим дисковым пулом;
- с местами хранения лент;
- с типами лент;
- с магнитофонами.

### 3 Сравнение с FATMEN

В CERN и некоторых центрах, сотрудничающих с ним, используется программа FATMEN [3].

Программа FATMEN поддерживает доступ к файлам по именам, не зависящим от устройства, узла, операционной системы. Поддерживается

каталог с иерархической системой директорий. Формат команд и подпрограмм доступа к программе также почти не зависит от операционной системы.

В каталоге могут быть зарегистрированы как файлы на магнитных лентах, так и на дисках. Ведется учет уровней копирования файлов (оригинал, копия, копия от копии и т.д.).

Если пользователь запрашивает доступ к файлу, определяется логическое имя (для VAX/VMS, символьная связь для UNIX, FILEDEF-имя для IBM VM/CMS, DDNAME для IBM MVS), под которым этот файл доступен. Если файл находится на ленте, то выдается запрос программам, обеспечивающим доступ к файлу — прямой или через промежуточный буфер на диске (staging).

Для обмена с МЛ программа использует мат. обеспечение, ранее разработанное в CERN (или для CERN) для этой цели

- VAXTAP под VAX/VMS
- VMTAPE под IBM VM/CMS
- SHIFT под UNIX

Для выделения лент по запросам используется TMS (The CERN Tape Management System) — программа, работающая под IBM VM/CMS.

База данных представлена в виде файлов в формате ZEBRA RZ. Серверы на разных машинах обмениваются информацией об изменениях в базе данных путем копирования файлов в формате ZEBRA FZ (через NFS, DFS, SHIFT).

В отличие от FATMEN, архив ART предназначен для доступа к файлам, находящимся только на ленте. Запросы на ввод/вывод, распределение лент и поддержка промежуточного дискового пула являются частью архива, то есть архив ART является автономным программным продуктом, использующим кроме средств, предоставляемых операционной системой только CERN RPC. Формат команд, имен файлов и директорий аналогичен принятому в операционной системе. В качестве базы данных используются ASCII файлы и система директорий операционной системы (VAX/VMS).

Несколько иначе организовано распределение лент для записи. При использовании FATMEN необходимо сначала запросить ленту (если программа использует TMS) и связать эту ленту с файлом (п/п FMALLO, команда ALLOCATE), и затем его можно открывать для записи или копировать. Архив ART сам распределяет ленты для файлов из известных программе наборов лент.

## 4 Состояние и планы

В настоящее время есть программа-клиент для доступа к архиву из командной строки VAX/VMS (командный доступ) и набор подпрограмм для VAX/VMS FORTRAN (программный доступ). Общий объем программы ~ 15 тыс. строк на Си, ~ 1 Мбайта двоичных файлов.

С сентября 1993 года началось опытное использование на микро-VAX группы СНД. После исправления выявленных ошибок архив работает довольно устойчиво. Важным этапом работы архива будет его использование в первом экспериментальном заходе с детектором СНД.

В ближайшее время предполагается создать подпрограммы для доступа к архиву из-под UNIX. Также предполагается ввести возможность создания локальных дисковых пулов для каждого узла сети. Дальнейшие планы будут зависеть от потребностей пользователей архива.

## Часть II

# Справочное руководство

## 5 Командный интерфейс

Дальше описаны команды для работы с архивом в реализации для VAX/VMS. Эти команды могут быть выполнены из среды архива или с использованием механизма "foreign" команд VAX/VMS. В первом случае нужно набрать:

**RUN DISK\$ART:[EXE]ART**

и после этого вводить команды архива. Во втором случае нужно определить символ "ART": **ART==\$DISK\$ART:[EXE]ART** и использовать как ART команда.

### 5.1 Работа с каталогами

#### Создание подкаталога

**CREATE/DIRECTORY подкаталог**

Команда создает подкаталог.

Возможны ключи:

**/SIZE\_OF\_COMMENT=размер-комментария-для-файлов**

Задается общий для всех файлов подкаталога размер комментария. По умолчанию принимается 55.

**/COMMENT=строка-комментариев**

Строка комментариев, которую можно связать с подкаталогом.

**/PROTECTION=защита**

Защита задается в аналогичном VMS формате, но группы защиты только OWNER, GROUP, WORLD, а права доступа READ, WRITE, DELETE. По умолчанию: (O:RW,G:R,W:R).

#### Просмотр содержимого каталога

**DIRECTORY каталог**

Команда позволяет просмотреть содержимое каталога. По умолчанию в первой колонке выводится символ, означающий:

"|" — подкаталог;

" " — файл, находится на ленте;

"\_" — файл, находится на ленте и в пуле;

> — файл, находится в пуле, выполняется запись на ленту;< — файл, находится на ленте, выполняется чтение с ленты;". — файл, положение не определено.

Далее выводится имя файла или подкаталога, количество элементов для подкаталога или размер в блоках для файла, комментарий.

Возможны ключи:

**/OUTPUT=имя-файла-VMS**

Информация выводится в указанный файл.

#### **/DIRECTORIES\_ONLY**

Информация выводится только о подкаталогах.

#### **/FILES\_ONLY**

Информация выводится только о файлах.

#### **/BRIEF**

Выводятся только признаки и имена элементов каталога.

#### **/FULL**

Выводится вся доступная информация с пояснением.

### **Удаление каталога**

#### **DELETE/DIRECTORY каталог**

Удалить каталог. Удаление каталога возможно только в случае, если он пуст и есть разрешение на запись в каталог-родитель.

## **5.2 Работа с файлами**

### **Запись файла в архив**

#### **COPY имя-файла/VMS имя-файла-в-архиве**

Копировать файл с диска в архив. Ключом /VMS помечается файл на диске пользователя. По умолчанию, если файл в архиве в том же каталоге с тем же именем уже существует, копирование не происходит.  
Возможны ключи:

#### **/COMMENT=строка-комментария**

С файлом связывается строка комментария. Размер строки будет не больше заданного в подкаталоге.

#### **/PROTECTION=защита**

Для файла устанавливается защита. По умолчанию: (0:RD,G:R,W:R).

#### **/REPLACE**

Если файл в архиве с указанной поддиректорией и именем уже существует, то он будет замещен.

### **Чтение файла из архива**

#### **COPY имя-файла-в-архиве имя-файла/VMS**

Копировать файл из архива на диск пользователя.

#### **GET имя-файла-в-архиве**

Переписать файл с ленты в пул (для последующего использования п/п art\_pget программного интерфейса).

### **Переименование файла**

#### **RENAME старое-имя-файла новое-имя-файла**

Переименовать файл и/или сменить поддиректорию.  
Возможны ключи:

#### **/COMMENT=строка-комментария**

Изменяется строка комментария. Размер строки будет не больше заданного в каталоге.

#### **/PROTECTION=защита**

Для файла устанавливается защита. По умолчанию: (0:RD,G:R,W:R).

#### **/REPLACE**

Если файл именем в архиве уже есть, то он будет замещен.

### **Удаление файла**

#### **DELETE имя-файла**

Удалить файл из архива. По этой команде файл удаляется из архива только логически. При необходимости его можно будет восстановить командой RECOVER.

## Восстановление файла

**RECOVER/LOCATION=(лента, номер-файла-на-ленте) имя-файла**

Восстановить удаленный файл по известному положению на ленте. Возможны необязательные ключи, те же, что при записи в архив.

## 5.3 Работа с лентами

### Получение информации о ленте

**SHOW TAPE лента**

Получить информацию о ленте.

Возможны ключи:

**/FILES**

Выводятся номера, имена, даты создания, поддиректории и комментарии (для существующих файлов) или дата удаления (для удаленных файлов).

**/[NO]DELETED**

Выводятся только (не)удаленные файлы.

### Сканирование ленты

**SCAN лента**

Просканировать ленту, то есть сделать известными архиву файлы, записанные на ней (предполагается, что на ленте что-то записано).

Возможны ключи:

**/DIRECTORY=подкаталог**

Заносить найденные на ленте файлы в указанный подкаталог. В противном случае файлы считаются удаленными (но известными архиву).

**/REPLACE**

Применяется вместе с ключом **/DIRECTORY**. Если в указанном подкаталоге будет найден файл с тем же именем, он будет удален. По умолчанию в подобной ситуации останется удаленным свежезарегистрированный файл.

**/FROM=номер**

Лента сканируется не сначала, а с некоторого номера. Лента должна быть уже известной архиву и на ней должен быть зарегистрирован по крайней мере (номер - 1) файл.

### Закрытие ленты для записи

**SET TAPE/READONLY лента**

Лента в дальнейшем используется архивом только для чтения.

### Создание области использования лент (SHIELD)

**CREATE/SHIELD каталог**

Создается область использования лент, т.е. при создании новых файлов в подкаталогах указанного каталога будут использоваться ленты, связанные с этой областью. Эти ленты задаются командой **SET TAPE/RESERVE**.

### Резервирование ленты

**SET TAPE/RESERVE=подкаталог лента**

Лента отдается в монопольное использование (для записи) области, к которой принадлежит указанный подкаталог.

## 5.4 Другие команды

### Выполнение команды VMS

**SPAWN команда-VMS**

Позволяет выполнить команду операционной системы не выходя из архива.

## Справка

### HELP тема

Позволяет получить информацию об указанной команде.

## Выход из среды архива

### EXIT или CTRL/Z

## 5.5 Пример сессии

В приведенном на рис.2 примере ввод пользователя набран наклонным шрифтом, а вывод системы — обычным. В этом примере пользователь входит в среду архива, создает подкаталог в своем каталоге, записывает туда файл, переходит в созданный подкаталог и просматривает его содержимое. Так как запись на ленту происходит асинхронно, и файл записан пока только в пул, в колонке признака выводится символ “>”.

## 6 Программный интерфейс

Все вызовы программного интерфейса организованы как функции. Если младший бит возвращаемого значения равен единице, значит вызов прошел успешно (это соответствует .TRUE. в VAX/VMS FORTRAN). Если параметр описан как необязательный, он может быть опущен по принятым в VAX/VMS FORTRAN соглашениям: если он последний — опущен совсем, если нет — на месте параметра должна быть оставлена запятая. Пример: `art_mkdir('[A.B]',,5)` — здесь опущены второй, четвертый и пятый параметры. Если параметр описан как входной, то перед использованием он должен быть инициализирован (если только входной — то можно использовать константу).

### 6.1 Описание функций

#### Начало работы с архивом

```
status = art_begin ()
```

Установить связь с архивом. Эту функцию вызывать необязательно, так как все функции программного интерфейса кроме ART\_END делают этот вызов. Однако это может быть полезно, для того чтобы удостовериться в доступности архива.

```
$ run disk$art:[exe]art
ART> dir
Archive Directory [GROUP.USER]
No Directories Found
No Files Found
ART> create/directory [.subdir]/comment="New Directory"
ART> dir
Archive Directory [GROUP.USER]
[.SUBDIR]          0 New Directory
1 Directory
No Files Found
ART> copy myfile.dat/vms [.SUBDIR]myfile.dat/comment="New File"
ART> set default [.SUBDIR]
ART> dir
Archive Directory [GROUP.USER.SUBDIR]
No Directories Found
>myfile.dat      4x512  New File
Found 1 File, 4 Blocks
ART> exit
$
```

Рис. 2: Пример сессии.

### Смена рабочего каталога

```
status = art_chdir (ARCdir)
```

Сменить рабочий каталог. В начале работы с архивом рабочим является каталог “[<группа>.<пользователь>]”.

### Параметры:

ARCdir — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), имя каталога в архиве.

### Создание подкаталога

```
status = art_mkdir (ARCdir, protect, commsiz, comment)
```

Создать новый подкаталог.

### Параметры:

ARCdir — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), имя подкаталога в архиве.

protect — входной, необязательный, INTEGER. Если задан, определяет защиту файла. Биты в этом числе обозначают:

другие группы владелец			
0000 0000 0000 0000 ODWR	ODWR	ODWR	

где единичное значение R,W,D обозначает, соответственно, разрешение на чтение, запись и удаление. Если защита не задана, разрешается читать-писать-удалять владельцу, читать группе и остальным.

commsiz — входной, необязательный, INTEGER, максимальная длина комментария допустимая для файла, записанного в каталог.

comment — входной, необязательный, CHARACTER\*(длина\_комментария), комментарий, который будет связан с создаваемым подкаталогом.

### Запись файла в архив

```
status = art_fput (VMSname, ARCname, replace, protect,  
+comment)
```

Записать в архив файл с диска пользователя.

### Параметры:

VMSname — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), имя файла в файловой системе VAX/VMS.

ARCname — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), имя файла в архиве.

replace — входной, необязательный, INTEGER. Если 0 или отсутствует, при нахождении такого же имени вновь созданный файл будет помечен как удаленный (но на ленту будет записан), иначе существующий файл будет замещен.

protect — входной, необязательный, INTEGER. Если задан, определяет защиту файла. Биты в этом числе обозначают:

другие группы владелец			
0000 0000 0000 0000 ODOR	ODOR	ODOR	ODOR

где единичное значение R,D обозначает, соответственно, разрешение на чтение и удаление. Если защита не задана, разрешается читать-удалять владельцу, читать группе и остальным.

comment — входной, необязательный, CHARACTER\*(длина\_комментария), комментарий, который будет связан с создаваемым файлом.

Работа программы будет продолжена после переписывания файла в пул или завершения с ошибкой. В случае ошибки или временной неработоспособности сервера младший бит возвращенного значения равен 0. Причину ошибки можно узнать, проанализировав это значение.

### Чтение файла из архива

```
status = art_fget (VMSname, ARCname)  
status = art_fgetw (VMSname, ARCname)
```

Прочитать файл из архива на диск пользователя. Функция `art_fgetw` ждет окончания обмена с лентой.

#### Параметры:

`VMSname` — входной, `CHARACTER*(длина_имени)`, имя файла в файловой системе VAX/VMS.

`ARCname` — входной, `CHARACTER*(длина_имени)`, имя файла в архиве.

#### Чтение файла в пул

```
status = art_pget (ARCname, POOLname, l_name)
status = art_pgetw (ARCname, POOLname, l_name)
```

Копировать файл в пул (если его там еще нет) и получить имя файла в пуле, пригодное для открытия стандартными системными средствами. Функция `art_pgetw` ждет окончания обмена с лентой.

#### Параметры:

`ARCname` — входной, `CHARACTER*(длина_имени)`, имя файла в архиве.

`POOLname` — выходной, необязательный, `CHARACTER*255`, имя файла в пуле пригодное для открытия стандартными системными средствами.

`l_name` — выходной, необязательный, `INTEGER`, размер полученного имени (если имя не вошло в параметр, возвращается отрицательное число, равное по модулю количеству оставшихся символов).

#### Освобождение файла в пуле

```
status = art_pfree (ARCname)
```

Функцию рекомендуется вызывать, если файл, полученный в пул, больше не понадобится в ближайшее время.

#### Параметры:

`ARCname` — входной, `CHARACTER*(длина_имени)`, имя файла в архиве.

#### Доступ к информации о файле в архиве

```
status = art_finfo (ARCname, tape, l_tape, number,
+state, protect, size, reclen, comment, l_comment)
```

Выдать информацию о файле (в выходные параметры).

#### Параметры:

`ARCname` — входной, `CHARACTER*(длина_имени)`, имя файла в архиве. Если присутствует только этот параметр, проверяется наличие файла.

`tape` — выходной, необязательный, `CHARACTER*6`, метка ленты.

`l_tape` — выходной, необязательный, `INTEGER`, размер метки ленты (если имя не вошло в параметр, возвращается отрицательное число, равное по модулю количеству оставшихся символов).

`number` — выходной, необязательный, `INTEGER`, номер файла на ленте.

`state` — выходной, `CHARACTER`, символ, значение которого приведено в описании команды DIRECTORY.

`protect` — выходной, необязательный, `INTEGER`. Защита файла. Биты в этом числе обозначают:

другие	группа	владелец			
0000	0000	0000	0000	0000	ODOR

## Изменение параметров файла

```
status = art_fset (ARCname, protect, comment)
```

Изменить некоторые параметры файла.

### Параметры:

ARCname — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), имя файла в архиве.

protect — входной, необязательный, INTEGER, защита файла. Биты в этом числе обозначают:

другие группы владелец			
0000 0000 0000 0000	ODOR	ODOR	ODOR

где единичное значение R,D обозначает, соответственно, разрешение на чтение и удаление. Если защиты не задана, разрешается читать-удалять владельцу, читать группе и остальным. Если параметр равен нулю, он игнорируется.

comment — входной, необязательный, CHARACTER\*(длина\_комментария), строка комментария, связанная с файлом.

## Получение имени файла

```
status = art_flist (context, match, ARCname, l_name)
```

Выдать имя файла соответствующее образцу.

### Параметры:

context — входной и выходной, неотрицательное INTEGER, контекст поиска (номер файла в каталоге, после которого будет продолжаться поиск). Если Вы хотите просматривать каталог с самого начала, задайте 0. При возврате из функции этот параметр становится равным номеру файла в каталоге или -1, если файл не найден.

match — входной, CHARACTER\*(длина\_образца), искомое имя файла. В локальном имени файла разрешены символы "\*" и "%", значение которых аналогично принятому в VMS.

Замечание: В архиве тип не обрабатывается специально. Точка, если она есть - это просто часть имени файла, так что, например, строке [group.user subdir]\* соответствует любой файл из каталога [group.user subdir], а [group.user subdir]\*.\* - только содержащий точку.

ARCname — выходной, CHARACTER\*255, имя файла в архиве.

l\_name — выходной, необязательный, INTEGER, размер имени файла (если имя не вошло в параметр, возвращается отрицательное число, равное по модулю количеству оставшихся символов).

## Доступ к информации о каталоге

```
status = art_dinfo (ARCdir, protect, entnum, commsize,  
+comment, l_comment)
```

Выдать информацию о каталоге (в выходные параметры).

### Параметры:

ARCdir — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), содержащая имя каталога в архиве.

**protect** — выходной, необязательный, INTEGER. Если задан, определяет защиту каталога. Биты в этом числе обозначают:

другие группы владелец			
0000 0000 0000 0000 ODWR	ODWR	ODWR	

где единичное значение R,W,D обозначает, соответственно, разрешение на чтение, запись и удаление.

**entnum** — выходной, необязательный, INTEGER, количество файлов и подкаталогов в каталоге.

**commsiz** — выходной, необязательный, INTEGER, максимальная длина комментария допустимая для файла, записанного в каталог.

**comment** — выходной, необязательный, CHARACTER\*511, строка комментария, связанного с каталогом.

**l\_comment** — выходной, необязательный, INTEGER, размер строки комментария (если комментарий не вошел в параметр, возвращается отрицательное число, равное по модулю количеству оставшихся символов).

#### Изменение параметров каталога

```
status = art_dset (ARCdir, protect, commsiz, comment)
```

Изменить некоторые параметры каталога.

Параметры:

**ARCdir** — входной, CHARACTER\*(длина\_имени), имя каталога в архиве.

**protect** — входной, необязательный, INTEGER. Если задан, определяет защиту каталога. Биты в этом числе обозначают:

другие группы владелец			
0000 0000 0000 0000 ODWR	ODWR	ODWR	

где единичное значение R,W,D обозначает, соответственно, разрешение на чтение, запись и удаление. Если защита не задана, разрешается читать-писать-удалять владельцу, читать группе и остальным. Если параметр равен нулю, он игнорируется.

**commsiz** — входной, необязательный, INTEGER, максимальная длина комментария допустимая для файла, записанного в каталог. Атрибут может быть изменен, только если в данный момент каталог пуст. Если параметр равен нулю, он игнорируется.

**comment** — входной, необязательный, CHARACTER\*(длина\_комментария) строка комментария, связанного с каталогом.

#### Окончание работы с архивом

```
status = art_end ()
```

Желательно делать, если Вы не собираетесь дальше пользоваться программным интерфейсом. По этому вызову разрывается связь с сервером и освобождается некоторая память. При вызове этой функции также теряется информация о рабочем каталоге. При вызове других функций рабочий каталог снова будет установлен в “[<группа>.<пользователь>]”.

## 6.2 Пример программы

В приведенном на рис.3 примере программы пользователь переходит в подкаталог [GROUP.USER.SUBDIR1.SUBDIR2], затем находит там файл с расширением “.DAT”, получает информацию о нем в соответствующих переменных, копирует его в пул, открывает там, затем копирует в файл “TEST.GET” операционной системы, освобождает файл в пуле, затем копирует файл “TEST.PUT” операционной системы в архив под тем же именем.

## 7 Команды администратора группы

### Работа с пользователями

#### Регистрация пользователя

**CREATE/USER имя-в-архиве имя-в-системе**

Команда регистрирует пользователя.

Возможны ключи

**/COMMENT=строка**

Строка комментария, которую можно связать с пользователем.

**/SIZE\_OF\_COMMENT=целое**

Максимальный размер для комментариев файлов в корневом каталоге пользователя.

**/PROTECTION=защита**

Задает защиту для корневого каталога пользователя.

#### Удаление пользователя

**DELETE/USER имя-пользователя**

Команда удаляет пользователя.

#### Модификация пользователя

**SET USER имя-пользователя**

Команда модифицирует параметры пользователя.

Возможны ключи:

**/COMMENT=строка**

Изменяется комментарий, связанный с пользователем.

Рис. 3: Пример программы.

## Работа с лентами

### Регистрация новой ленты

**CREATE/TAPE имя\_ленты**

Команда регистрирует новую ленту и делает ее принадлежащей группе.  
Возможны ключи:

**/TYPE\_OF\_DEVICE=название\_типа**

Название типа ленты (магнитофона).

**/FORMAT=тип\_формата**

Формат записей на ленту. В настоящее время используется только формат ANSI (ANSI X3.27-1978 уровень 3).

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Размер блока при записи на ленту по умолчанию. Должен быть не меньше ожидаемого максимального размера записи в файле.

**/COMMENT=строка**

Строка комментария, которую можно связать с лентой.

**/PLACE=название\_места**

Название места, к которому лента будет приписана (умолчание "UNKNOWN").

**/USER=имя\_пользователя**

Лента сразу после регистрации будет передана в монопольное владение определенному пользователю.

**/READ\_ONLY**

Лента закрыта для записи.

### Удаление ленты из группы

**DELETE/TAPE имя\_ленты**

Команда передает ленту из группового использования в общее.

### Модификация параметров ленты

**SET TAPE имя\_ленты**

Команда модифицирует параметры ленты.

Возможны ключи:

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Изменить размер блока при записи на ленту по умолчанию. Должен быть не меньше ожидаемого максимального размера записи в файле.

**/COMMENT=строка**

Изменить строку комментария.

**/PLACE=название\_места**

Изменить место, к которому лента приписана.

**/USER=имя\_пользователя**

Передать ленту в монопольное владение определенному пользователю.

**/READ\_ONLY**

Закрыть ленту для записи.

## Работа с дисковым пулом

### Создание группового дискового пула

**CREATE/POOL имя\_директории**

Команда создает групповой дисковый пул в указанной директории.  
Возможны ключи:

**/SIZE=целое**

Максимальный размер пула в блоках.

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Размер блока в байтах.

**/UNIT\_SIZE=целое**

Единица распределения места на диске в блоках.

#### Удаление группового дискового пула

**DELETE/POOL**

Команда удаляет групповой дисковый пул.

#### Модификация параметров группового дискового пула

**SET POOL [новое-имя-директории]**

Команда модифицирует параметры группового дискового пула.

Возможны ключи:

**/SIZE=целое**

Изменить максимальный размер пула (блоки).

**/UNIT\_SIZE=целое**

Изменить единицу распределения места на диске (блоки).

## 8 Команды системного администратора

### Работа с группами

#### Регистрация группы

**CREATE/GROUP** группа администратор

Команда создает группу и назначает администратора.

Возможны ключи:

**/COMMENT=строка**

Задается строка комментария.

#### Удалить группу

**DELETE/GROUP** группа

Команда удаляет группу.

#### Изменить группу

**SET GROUP** группа

Команда изменяет некоторые свойства группы

Возможны ключи:

**/COMMENT=строка**

Задается строка комментария

**/MANAGER=администратор**

Изменяет администратора группы.

#### Изменение архива

**SET ARCHIVE**

Команда меняет некоторые параметры архива в целом.

Возможны ключи:

**/ENABLE**  
**/DISABLE**

Разрешить/запретить доступ к архиву всем кроме администратора  
**/(*NO*)TRACE**

Включить/выключить печать отладочной информации в выходной поток сервера.

## Работа с системным пулом

### Создание пула

**CREATE/POOL/*SYSTEM* имя-директории**

Команда создает системный пул. Ключ **/SYSTEM** нужен только если администратор архива одновременно администратор какой-либо группы.  
Возможны ключи:

**/SYSTEM**

Ключ указывает, что речь идет о системном пуле.

**/SIZE=целое**

Максимальный размер пула в блоках.

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Размер блока в байтах.

**/UNIT\_SIZE=целое**

Единица распределения места на диске в блоках.

### Удаление пула

**DELETE/POOL/*SYSTEM***

Команда удаляет системный пул. Ключ **/SYSTEM** нужен только если администратор архива одновременно администратор какой-либо группы.

### Изменение пула

**SET POOL/*SYSTEM* [новое-имя-директории]**

Команда меняет параметры системного пула. Ключ **/SYSTEM** нужен только если администратор архива одновременно администратор какой-либо группы.

Возможны ключи:

**/SYSTEM**

Ключ указывает, что речь идет о системном пуле.

**/SIZE=целое**

Максимальный размер пула в блоках.

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Размер блока в байтах.

**/UNIT\_SIZE=целое**

Единица распределения места на диске в блоках.

## Работа с лентами

### Регистрация ленты

**CREATE/TAPE имя-ленты**

Команда регистрирует ленту.

Возможны ключи:

**/TYPE\_OF\_DEVICE=название-типа**

Название типа ленты (магнитофона).

**/FORMAT=тип\_формата**

Формат записей на ленту. В настоящее время используется только формат ANSI (ANSI X3.27-1978 уровень 3).

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Размер блока при записи на ленту по умолчанию. Должен быть не меньше ожидаемого максимального размера записи в файле.

**/COMMENT=строка**

Строка комментария, которую можно связать с лентой.

**/PLACE=название\_места**

Название места, к которому лента будет приписана (умолчание "UNKNOWN").

**/GROUP=название\_группы**

Лента сразу после регистрации будет передана в монопольное владение определенной группе.

**/USER=имя\_пользователя**

Лента сразу после регистрации будет передана в монопольное владение определенному пользователю.

**/READ\_ONLY**

Лента закрыта для записи.

**Удаление ленты****DELETE/TAPE имя-ленты**

Команда удаляет (делает неизвестной архиву) ленту.

**Изменение параметров ленты****SET TAPE имя-ленты**

Команда изменяет параметры и способ использования ленты.

Возможны ключи:

**/BLOCK\_SIZE=целое**

Размер блока при записи на ленту по умолчанию. Должен быть не меньше ожидаемого максимального размера записи в файле.

**/COMMENT=строка**

Строка комментария, которую можно связать с лентой.

**/PLACE=название\_места**

Название места, к которому лента будет приписана (умолчание "UNKNOWN").

**/USER=имя\_пользователя**

Лента будет передана в монопольное владение определенному пользователю.

**/READ\_ONLY**

Лента закрыта для записи.

**Работа с магнитофонами****Регистрация магнитофона****CREATE/RECORDER имя-в-архиве имя-в-системе**

Команда регистрирует магнитофон. В параметр "имя-в-системе" может входить имя узла в сети, отделенное парой двоеточий ("::").

Возможны ключи:

**/TYPE\_OF\_DEVICE=название-типа**

Название типа ленты (магнитофона).

**Удаление магнитофона****DELETE/RECORDER имя-магнитофона**

Команда удаляет (делает неизвестным архиву) магнитофон.

## **Изменение параметров магнитофона**

**SET RECORDER имя-магнитофона**

Команда изменяет параметры магнитофона.

Возможны ключи:

**/TYPE\_OF\_DEVICE=название-типа**

Название типа ленты (магнитофона).

## **Работа с местами хранения лент**

### **Создание места хранения лент**

**CREATE/PLACE имя-места**

Создать место хранения лент.

Возможны ключи:

**/MESSAGE=строка**

Строка, которая будет послана оператору при монтировании ленты.

**/TIMEOUT=целое**

Время (в минутах), в течении которого процесс работы с лентами будет ждать запроса.

**/RECODER=(название\_магнитофона, ...)**

Магнитофоны, которые следует прикрепить к месту хранения лент.

### **Удаление места хранения лент**

**DELETE/PLACE имя-места**

Удалить место хранения лент (ленты, зарегистрированные в нем переходят в место "UNKNOWN").

## **Изменение параметров места хранения лент**

**SET PLACE имя-места**

Команда изменяет параметры и способ использования места хранения лент.

Возможны ключи:

**/MESSAGE=строка**

Строка, которая будет послана оператору при монтировании ленты.

**/TIMEOUT=целое**

Время (в минутах), в течении которого процесс работы с лентами будет ждать запроса.

**/(NO)RECORDER=(название\_магнитофона, ...)**

Магнитофоны, которые следует прикрепить(открепить) к месту хранения лент.

## **Работа с типами магнитофонов**

### **Регистрация типа магнитофона**

**CREATE/TYPE\_OF\_DEVICE имя-типа**

Команда регистрирует новый тип магнитофона/лент.

Возможны ключи:

**/GAP\_SIZE=целое**

Примерный размер разделителя блоков (в байтах).

**/MARKER\_SIZE=целое**

Примерный размер разделителя файлов (в байтах).

**/SIZE=целое**

Примерная вместимость ленты данного типа (в кбайтах).

## Удаление типа магнитофона

**DELETE/TYPE\_OF\_DEVICE имя-типа**

Команда удаляет (делает неизвестным архиву) тип магнитофона. Не может быть выполнена, если в архиве остались ленты или магнитофоны указанного типа.

## Изменение параметров типа магнитофонов

**SET TYPE\_OF\_DEVICE имя-типа**

Команда меняет параметры типа магнитофонов.  
Возможны ключи:

**/GAP\_SIZE=целое**

Примерный размер разделителя блоков (в байтах).

**/MARKER\_SIZE=целое**

Примерный размер разделителя файлов (в байтах).

**/SIZE=целое**

Примерная вместимость ленты данного типа (в кбайтах).

## Список литературы

- [1] Организация использования ЭВМ ЕС-1040./ А. Д. Букин, Н. С. Дворников, А. В. Романов и др., (Препринт ИЯФ СО АН СССР 82-13), Новосибирск, 1986.
- [2] А. Д. Букин, Математическое обеспечение экспериментов на встречных электрон-позитронных пучках., Дис....доктора физ.-мат. наук., Новосибирск, 1991.
- [3] *FATMEN Distributed File and Tape Management System.*, CERN, January 1993.
- [4] T. J. Bernes-Lee, *Introduction to Remote Programming Guide.*, CERN, January 1993.
- [5] Sun Microsystems, *Remote Procedure Call Programming Guide.*
- [6] И. А. Гапоненко, Универсальный и экспериментальный АРХИВ в ИЯФ. Некоторые соображения., Ноябрь 1991 (частное сообщение).
- [7] V.M. Aulchenko, B.O. Baibusinov, T.V. Baier et al., SND — detector for VEPP-2M and Φ-factory, in: Proc. Workshop on Physics and Detectors for DAΦNE (Fraskati, 1991), 1991, p.605–613.
- [8] V. M. Anashin et al., Proc. Int. Symp. on Position Detectors in High Energy Physics, Dubna, 1988 (JINR, Dubna) p.58.

# Содержание

<b>I Общее описание</b>	<b>3</b>
1 Введение	3
2 Компоненты системы	4
2.1 Процессы и база данных . . . . .	4
2.2 Файлы и каталоги . . . . .	6
2.3 Группы . . . . .	7
2.4 Магнитные ленты . . . . .	7
2.5 Область использования лент (SHIELD) . . . . .	8
2.6 Дисковый пул (POOL) . . . . .	8
2.7 Место хранения лент (PLACE) . . . . .	10
2.8 Доступ к архиву . . . . .	11
3 Сравнение с FATMEN	12
4 Состояние и планы	14
<b>II Справочное руководство</b>	<b>14</b>
5 Командный интерфейс	14
5.1 Работа с каталогами . . . . .	14
5.2 Работа с файлами . . . . .	16
5.3 Работа с лентами . . . . .	18
5.4 Другие команды . . . . .	19
5.5 Пример сессии . . . . .	20
6 Программный интерфейс	20
6.1 Описание функций . . . . .	20
6.2 Пример программы . . . . .	29
7 Команды администратора группы	31
8 Команды системного администратора	35

A.A. Король

Архив  
экспериментальных данных

ИЯФ 94-62

Ответственный за выпуск С.Г. Попов  
Работа поступила 23 июня 1994 г.

Сдано в набор 23 июня 1994 г.

Подписано в печать 27 июня 1994 г.

Формат бумаги 60×90 1/16 Объем 2.9 печ.л., 2.4 уч.-изд.л.  
Тираж 290 экз. Бесплатно. Заказ № 62

Обработано на IBM PC и отпечатано на  
ротапринте ИЯФ им. Г.И. Будкера СО РАН,  
Новосибирск, 630090, пр. академика Лаврентьева, 11.